



# Space Invader & Spaceramik

Lausanne

A compilation by Hervé  
December 2013 & January 2015

INVASION OF LAUSANNE > SUCCESSFUL

 x 18

SCORE = 0270

<http://www.space-invaders.com>



ESPACE FLON / JUILLET 2000



ARKITIP™  
SITE SPECIFIC CREATED ART MAGAZINE  
EXPOSITION & PROJECTIONS  
07 JULY 2000 7PM  
ESPACE FLON  
6 CÔTES MONTBENON  
1003 LAUSANNE SWITZERLAND  
41.21.312.39.21

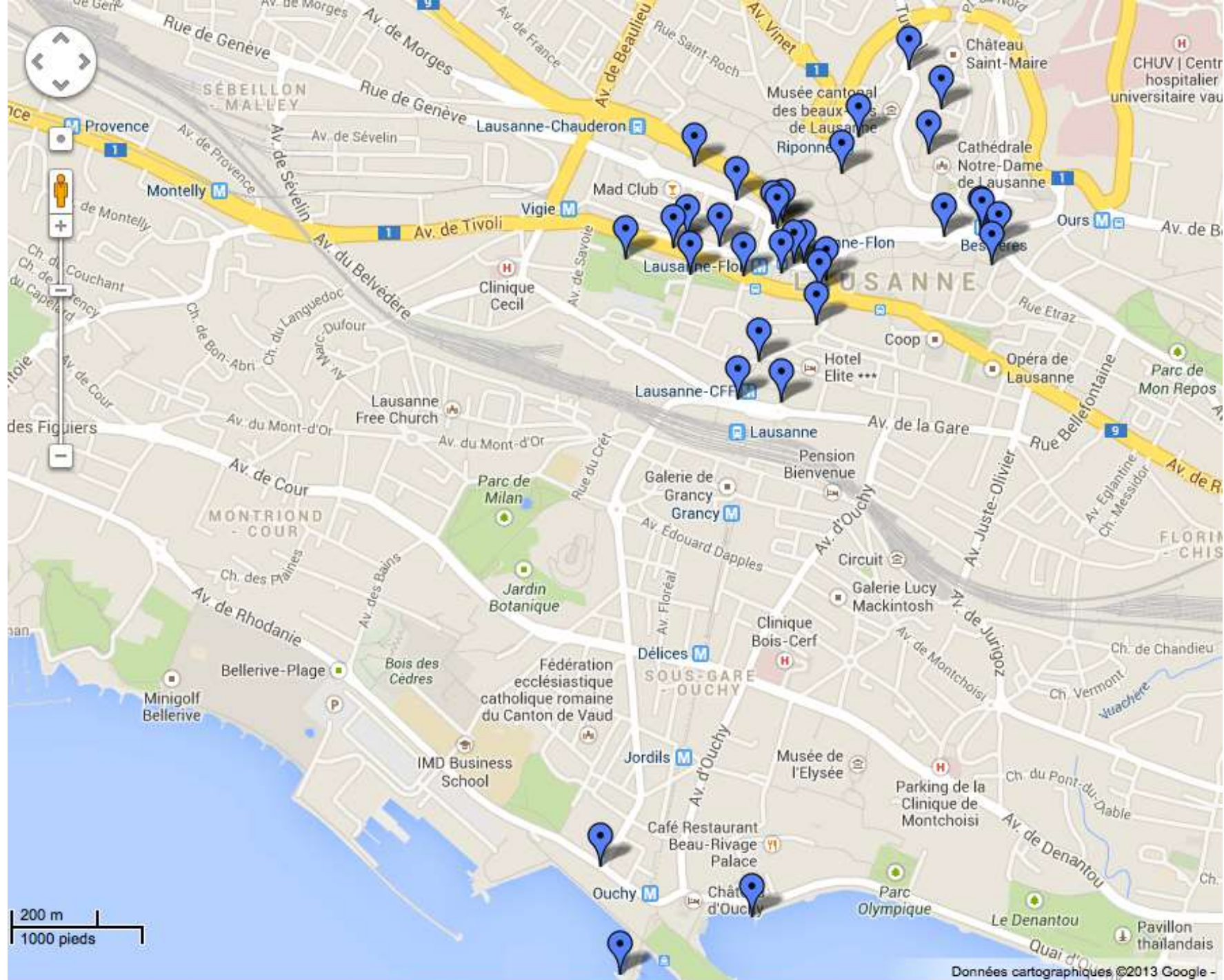
SHEPARD FAIREY  
SPACE-INVADER  
DAVE KINSEY  
SCOTT SNYDER  
ED TEMPLETON  
TOBIN YELLAND



ARKITIP™  
SITE SPECIFIC CREATED ART MAGAZINE  
EXPOSITION & PROJECTIONS  
07 JULY 2000 7PM  
ESPACE FLON  
6 CÔTES MONTBENON  
1003 LAUSANNE SWITZERLAND  
41.21.312.39.21

SHEPARD FAIREY  
SPACE-INVADER  
DAVE KINSEY  
SCOTT SNYDER  
ED TEMPLETON  
TOBIN YELLAND









<http://alainhubler.wordpress.com/2007/06/10/les-%C2%AB-space-invaders-%C2%BB-lausannois/>

## The 12 original invaders





#1 Not far from the cathedral, with a new feature



December 2013





**#2 Not far from the Lausanne Palace at Flon**  
(Destroyed after an elevator was installed)

Google Maps





# #3 Flon Stairs near J. J. Mercier (Destroyed)

Google Maps

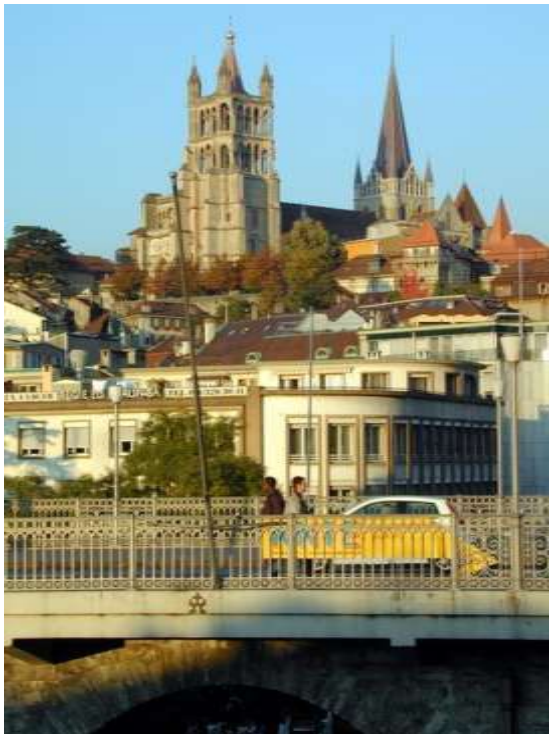


December 2013





#4 Grand Pont (Destroyed)





# #5 Rue centrale (Destroyed with new buildings)





#6 Stairs Train Station (Destroyed)



Google Maps



December 2013

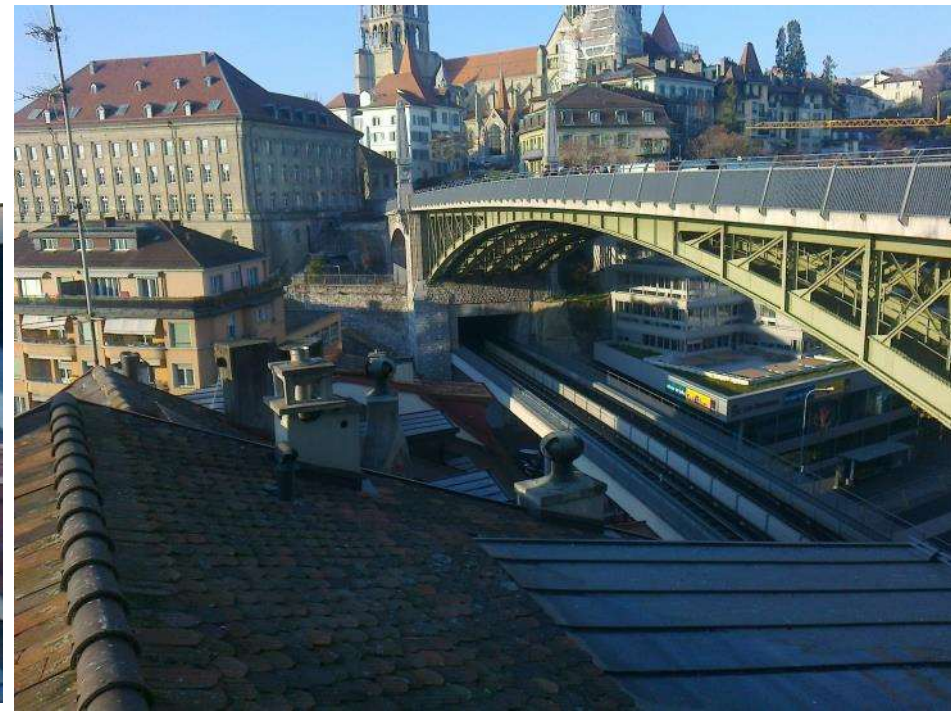




## #7 Pont Bessières (Destroyed)



December 2013





## #8 Middle of Petit-Chêne (Destroyed & replaced)



December 2013





# #9 Escalier Bel Air (Destroyed)



December 2013



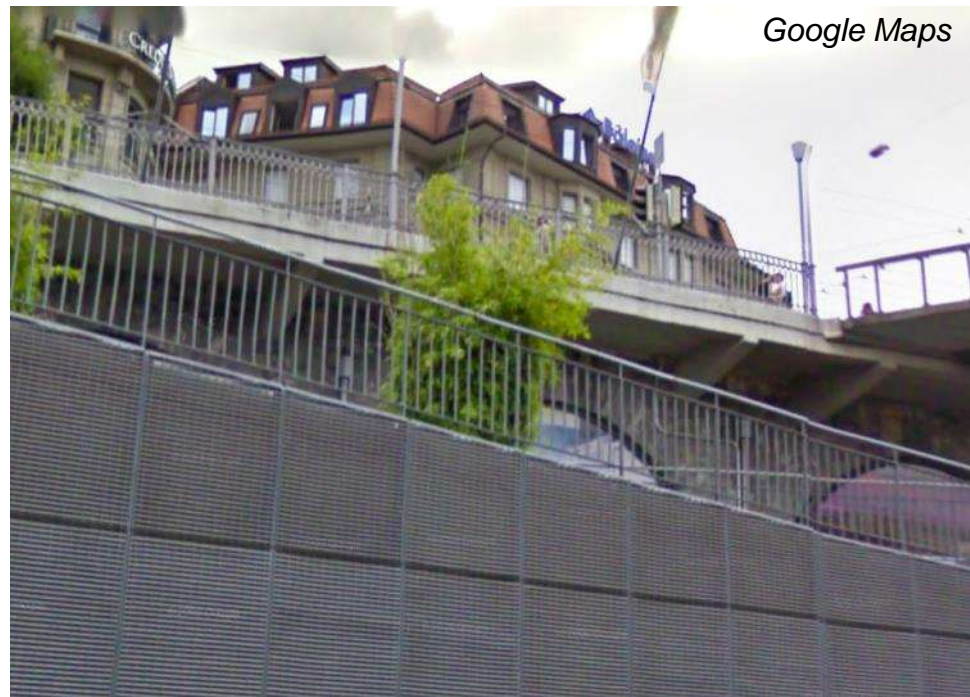
# #10 Above Ochsner Grand Pont (Building destroyed)





# #11 Grand-Pont (Destroyed & replaced or new)

Google Maps



December 2013



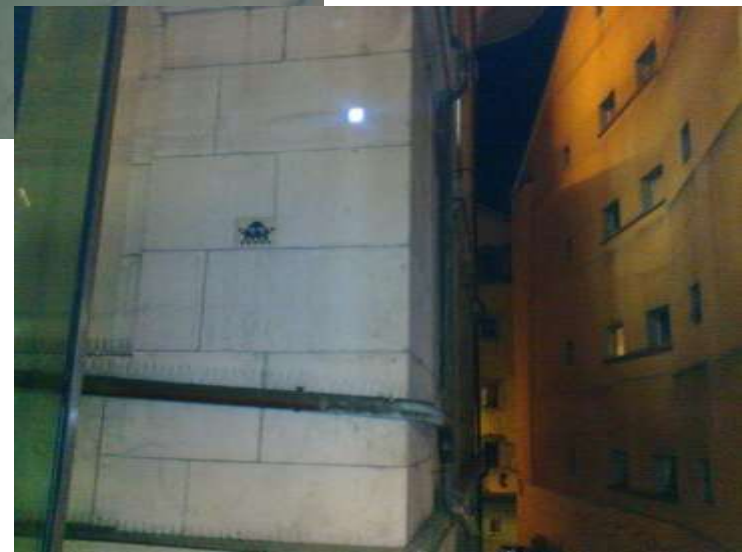
#12



Google Maps



December 2013





# #13 Behind the Espace Artaud (Destroyed)



December 2013



#14

December 2013





#15 Ouchy Customs (Destroyed)

Google Maps



December 2013





#16 Petit Chêne Optics (Destroyed & replaced)

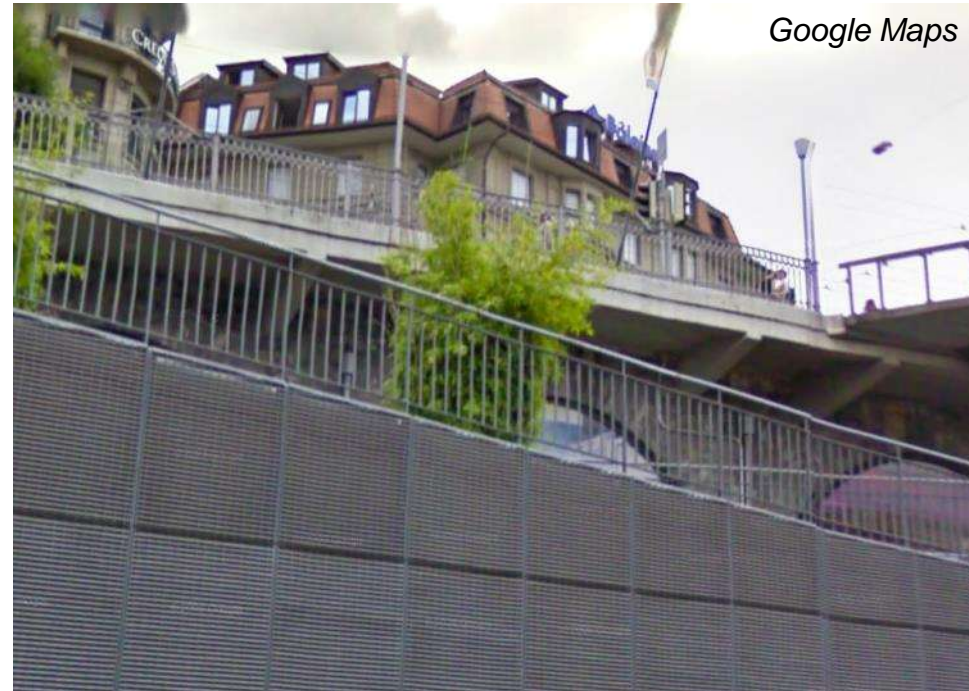


December 2013





## #17 Grand Pont



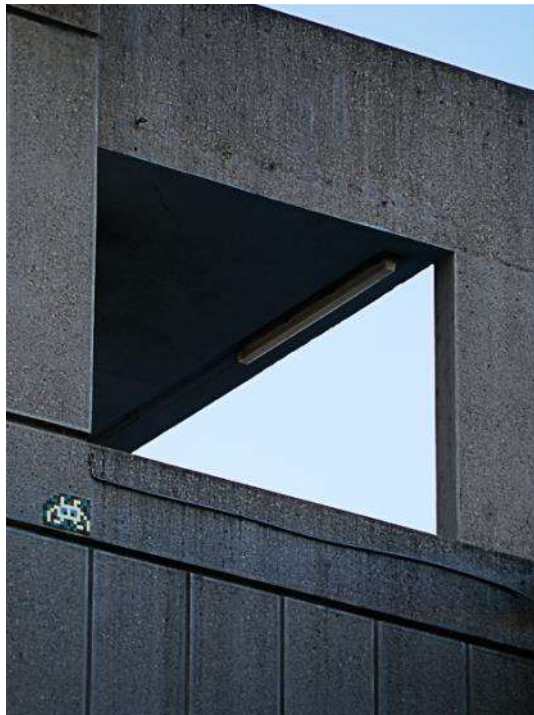
Google Maps

*December 2013*





#18 Parking Flon Spaceramik (Destroyed & replaced)

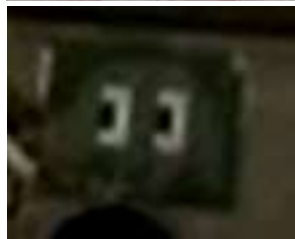


December 2013





#19 Antiques Spacemik (Destroyed)



December 2013





# #20 Alley Grand Chêne Spaceramik (Destroyed & replaced)



Google Maps

December 2013





#21 Chimney Flon – Spaceramik  
(Destroyed & replaced)



December 2013





#22 Petit-Chêne Spaceramik  
(Destroyed & replaced)

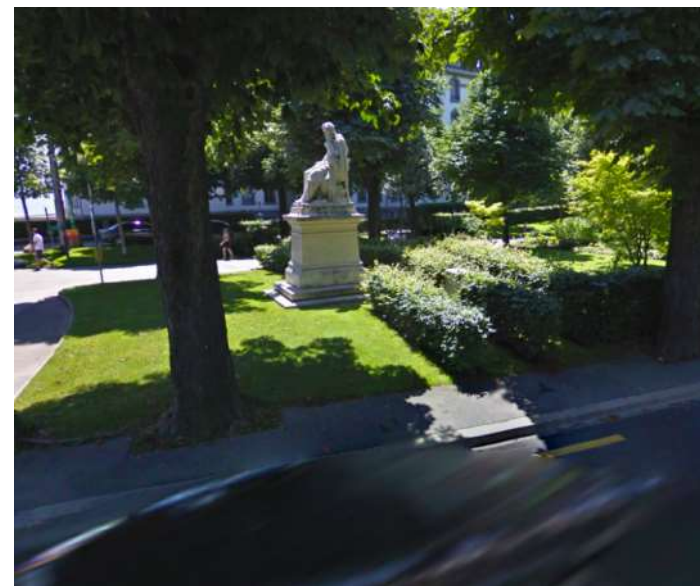


December 2013





## #23 Statue Spacramik (Destroyed)



December 2013



#24 Montbenon Spacematik (Destroyed & replaced)

Google Maps



December 2013





# #25 Montbenon Amphitheater Spaceramik (Destroyed)



Google Maps

December 2013









#28

Google Maps



December 2013





#29 Ouchy Pier (Destroyed)



December 2013





# #30 Vieille Ville (Destroyed)



December 2013





### #31 Ouchy Grid (Destroyed)

Google Maps



December 2013





# #32 Jules Gonin (Destroyed)



December 2013





### #33 Elevator Bessières



*Google Maps*



# LAUSANNE

WAVES: 01 INVADERS: 18 SCORE: 0270 PTS





#35 From Space Invaders web site December 2014



Additional data



## More web links

Flickr images

<http://www.flickr.com/photos/-27-/2826942411/in/photostream/>

<http://www.flickr.com/photos/-27-/>

[http://www.flickr.com/groups/lausanne\\_street\\_art/pool/31674969@N00/](http://www.flickr.com/groups/lausanne_street_art/pool/31674969@N00/)

1'000 Paris invaders!

<http://monsieurchat.free.fr/Public/ListeSI.php>

Spaceramik video on Youtube

<http://www.youtube.com/watch?v=MYFHHOFzhUA>

## Les « space invaders » lausannois

À l'origine, «*Space invaders*» est un [jeu vidéo](#) de la fin des années septante. Ce jeu, qui est l'un des plus célèbres jamais créés a inspiré un [artiste urbain](#) – une personne pratiquant l'art urbain – français et anonyme.

L'artiste a décidé d'envahir parfaitement pacifiquement les grandes et moins grandes villes du monde en cimentant sur les murs de celles-ci des mosaïques ayant la forme des petits bonshommes du jeu vidéo du japonais Toshihiro Nishikado. Ces mosaïques, dont la résistance aux éléments est excellente, ont déjà envahi les villes de New York, Tokyo, Paris, Bangkok, Mombasa et ... Lausanne.

La capitale vaudoise comptait à l'origine douze envahisseurs qui ont inspiré d'autres artistes urbains. Voici donc douze photos, dont certaines sont celles de copies plus ou moins réussies, de ma modeste collection.

<http://alainhubler.wordpress.com/2007/06/10/les-%C2%AB-space-invaders-%C2%BB-lausannois/>



Souvenez-vous, en 2009 le LBB vous parlait d'[Invador](#), un artiste qui sillonne les rues du monde entier – y compris celles de Lausanne – muni de pixels de céramique pour y installer ces petits extraterrestres tout droit sortis d'un jeu vidéo. Eh bien notre explorateur ne les a pas manqués et les a même adoptés. « J'ai trouvé ça génial parce que ça permettait justement de redécouvrir des espaces connus de tous, sous une autre échelle. Alors quand j'en ai découvert un ou deux, j'ai commencé à chasser les autres. Il y en avait 19 ! » De cette quête est née un nouveau projet lancé l'année dernière : la balade des extraterrestres. « Le public s'est ouvert, il y avait des jeunes, des enfants, des adultes qui se sont pris au jeu comme des gamins en cherchant les extraterrestres. C'était génial ! Jusqu'au mois de novembre où j'ai découvert qu'ils avaient disparu. » Ils ont été entièrement détruits et remplacés par d'autres mosaïques, « moins belles » me dit-il, « et je m'en mords les doigts même si je ne pouvais pas vraiment le prévoir, c'était un risque à prendre en dévoilant leur emplacement. » Une disparition passée totalement inaperçue, et des auteurs inconnus qui devaient être sacrément motivés, sachant que certaines mosaïques se situaient à 7 mètres de hauteur.

<http://www.lausannebondyblog.ch/les-aventures-d%E2%80%99indiana-proche-ou-la-disparition-des-space-invaders/>

## **Invader, qui êtes-vous ?**

J'ai pris pour pseudonyme "Invader" et personne ne connaît mon visage car j'apparais toujours masqué. Certains prétendent que je suis un pollueur, d'autres que je suis un artiste. Personnellement je me considère comme un envahisseur !

## **En quoi consiste le projet "Space-invaders" ?**

L'idée est "d'envahir" la planète en répandant dans des villes du monde entier des personnages inspirés des premières générations de jeux vidéo et principalement du célèbre "space-invaders". Ces personnages sont réalisés en carrelage, ce qui me permet de les cimenter sur les murs et de conserver leur esthétique ultra pixelisée.

## **Combien y a-t-il de personnes impliquées dans ce projet ?**

Je suis le seul ! Cela fait huit ans que je me consacre à ce projet pour lequel je me suis personnellement rendu dans [35 villes](#) sur cinq continents dans l'unique but de les "envahir".

Ceci dit, j'ai déjà reçu des photos de space invaders situés dans des villes où je n'ai jamais mis les pieds ! Je trouve cela plutôt positif, je le prends comme un hommage. J'ai déjà pensé à cette idée de mettre au point une stratégie d'invasion de groupe mais il est très difficile de déléguer ce travail. C'est donc quelque chose que je n'encourage pas mais que je ne condamne pas non plus.

## **Pourquoi avez-vous choisi les Space invaders comme figure centrale de ce projet ?**

Il y a de nombreuses raisons à cela. Je pense qu'ils représentent notre époque, la naissance des technologies contemporaines comme les jeux vidéo, les ordinateurs, l'internet, les hackers et les virus numériques...

De plus, traduit librement, Space invader peut signifier "envahisseur d'espace", ce qui est plutôt une bonne définition de ce projet...

## **Rencontrez-vous des problèmes avec les forces de l'ordre ?**

Cela m'arrive mais ça fait partie du jeu. C'est la case "allez en prison et perdez trois tours" !

## **Les space invaders posés sont-ils archivés ?**

Oui, étant tous différents, ils sont tous numérotés, photographiés et soumis à indexation. Ces informations sont en partie restituées dans les "[guides d'invasion](#)", une collection de livres dont chaque titre retrace l'histoire de l'invasion d'une ville. Paris et Los Angeles sont les deux premiers volumes, la suite est en préparation.

## **Que sont les "[Invasion Maps](#)" ?**

Les plans de villes sont des éléments importants de mes conquêtes territoriales, pour chaque ville envahie j'en possède un sur lequel j'indique la position de chaque pièce posée. C'est pourquoi il m'arrive, après l'invasion de certaines villes, de redessiner et de faire imprimer une "carte d'invasion" qui retrace en quelque sorte le parcours de l'invasion. Ces cartes sont ensuite distribuées dans la ville en question et vendues sur la Space shop. A ce jour 16 cartes d'invasion ont déjà été imprimées (sur 38 villes envahies).

## **Quel est votre message ? est-il politique ?**

Le geste en lui-même est déjà politique puisque j'interviens dans 99% des cas sans autorisation. Pour le reste, je suis plutôt dans l'expérimentation que dans la contestation, et puis il y a évidemment une dimension ludique dans ce projet, car j'ai finalement passé ces huit dernières années à voyager de villes en villes avec, comme principal objectif, celui de remporter un score maximum.

INVADER 2008

<http://www.space-invaders.com>  
[contact@space-invaders.com](mailto:contact@space-invaders.com)



# Spaceramik

<http://www.youtube.com/watch?v=MYFHOFzhUA>

