

BRUIT - DECOHERENCE et CANAUX en MQ.

Dans ce chapitre nous étudions comment modéliser les effets des perturbations de l'environnement sur un système. Ces perturbations ne sont rien d'autre que ce que l'on nomme communément "bruit". Du point de vue physique leur effet le plus important est la dé-cohérence induite sur les états quantiques du système. Pour introduire ces notions nous avons besoin du formalisme de la matrice densité exposé ci-dessous.

1. Formalisme de la matrice Densité.

Surgeons maintenant nous avons décrit les états d'un système (isolé) par les vecteurs (kets) de l'espace d' Hilbert. Si $| \psi \rangle$ est un état et A une observable mesurée avec $A = \sum_n \alpha_n |n\rangle \langle n| = \sum_n \alpha_n P_n$ pour sa décomposition spectrale, le postulat de la mesure nous dit que la probabilité d'obtenir $|n\rangle$ au α_n comme résultat de la mesure est

(2)

$$\text{Prob}(m) = |\langle m | \psi \rangle|^2 = \langle \psi | m \rangle \langle m | \psi \rangle = \langle \psi | P_m | \psi \rangle$$

$$\text{et } \langle A \rangle = \sum_m \alpha_m \langle \psi | P_m | \psi \rangle = \langle \psi | \sum_m \alpha_m P_m | \psi \rangle \\ = \langle \psi | A | \psi \rangle.$$

Ces formules peuvent se réécrire en introduisant la notion de "Trace d'une matrice":

$$\text{Prob}(m) = \text{Tr } P_m | \psi \rangle \langle \psi | \quad \text{et} \quad \langle A \rangle = \text{Tr } A | \psi \rangle \langle \psi |.$$

(Rappel de Math:

$$\text{Tr } A = \sum_i a_{ii}$$

Définition

$$\text{Tr} (\alpha A + \beta B) = \alpha \text{Tr } A + \beta \text{Tr } B.$$

Linéarité

$$\text{Tr } AB = \text{Tr } BA$$

Cyclicité.

Notez que la cyclicité entraîne l'invariance de la trace sans les changements de base (p. ex sans les transformations).

Ainsi: le système dans l'état $|\psi\rangle$ peut aussi bien être décrit par la matrice $|\psi\rangle\langle\psi|$ (qui ici est un projecteur).

Le point de vue à l'avantage de se prêter à la généralisation suivante. Considérons une source émettant des atomes (ou photons) dans des états

$$|\varphi_1\rangle ; |\varphi_2\rangle \dots |\varphi_k\rangle \dots$$

avec probabilités classiques (fraction d'atomes de l'état $|\varphi_k\rangle$).

$$q_1 ; q_2 \dots q_k \dots$$

Faisons une mesure de l'observable A pour un atome émis par la source. Si l'atome est dans l'état $|\varphi_k\rangle$ la probabilité d'observer $|m\rangle$ est $|\langle m | \varphi_k \rangle|^2$, donc

$$\begin{aligned} \text{Prob}(m) &= \sum_k \text{Prob}(k \text{ soit émis}) \text{Prob}(\text{obs } m | k \text{ est émis}) \\ &= \sum_k q_k |\langle m | \varphi_k \rangle|^2 \\ &= \sum_k q_k \text{Tr}(|\varphi_k\rangle \langle \varphi_k| P_m) \\ &= \text{Tr} \left(\sum_k q_k |\varphi_k\rangle \langle \varphi_k| \right) P_m. \end{aligned}$$

De plus

$$\langle A \rangle = \sum_n \alpha_n \text{Prob}(n) = \text{Tr} \left(\sum_k q_k |\varphi_k\rangle \langle \varphi_k| \right) A$$

Il est alors naturel d'introduire la quantité

$$\rho = \sum_k q_k |\varphi_k\rangle \langle \varphi_k|$$

appelée "matrice densité". Puisque $0 \leq q_k \leq 1$ et $\sum_k q_k = 1$, il s'agit d'une combinaison convexe de projecteurs. Cette matrice densité décrit entièrement la source et la mesure d'une observable donnée

$$\text{Prob}(m) = \text{Tr } \rho P_m = \text{Tr } P_m \rho =$$

$$\text{et } \langle A \rangle = \text{Tr } \rho A = \text{Tr } A \rho.$$

La matrice

La matrice ρ est hermitienne car

$$\rho^\dagger = \sum_k q_k (|\varphi_k\rangle\langle\varphi_k|)^\dagger = \sum_k q_k |\varphi_k\rangle\langle\varphi_k|.$$

La matrice ρ est semi-définie positive car $\forall |w\rangle \in \mathcal{H}$

$$\begin{aligned} \langle w | \rho | w \rangle &= \sum_k q_k \langle w | \varphi_k \rangle \langle \varphi_k | w \rangle \\ &= \sum_k q_k |\langle w | \varphi_k \rangle|^2 \geq 0. \end{aligned}$$

Le trace vaut 1 car

$$\begin{aligned} \text{Tr } \rho &= \sum_k q_k \text{Tr } |\varphi_k\rangle\langle\varphi_k| = \sum_k q_k \text{Tr } \langle\varphi_k|\varphi_k\rangle \\ &= \sum_k q_k \langle\varphi_k|\varphi_k\rangle \\ &= \sum_k q_k = 1. \end{aligned}$$

Nous adoptons maintenant le point de vue suivant :
 (du à von Neumann) L'état le plus générale d'un système quantique est donné par une matrice densité ρ . Une matrice densité est une matrice $\mathcal{H} \rightarrow \mathcal{H}$ qui satisfait les trois propriétés ci-dessus (hermitienne, positive et de trace unité). Toute matrice densité est une combinaison convexe de projecteurs (pour le voir il suffit de considérer la décomposition spectrale). Néanmoins il faut garder à l'esprit que cette décomposition n'est pas unique.

Evolution unitaire

Puisque chaque état $|\varphi_k\rangle$ évolue comme $|\varphi_k(t)\rangle = U_t |\varphi_k(0)\rangle$ la matrice densité évolue comme :

$$\rho(t) = \sum_k \rho_k U_t |\varphi_k(0)\rangle \langle \varphi_k(0)| U_t^\dagger = U_t \rho(0) U_t^\dagger$$

Postulat de la mesure.

Si l'état est $|\varphi_k\rangle$ (ceci bien avec prob ρ_k) la mesure

projette sur $|m\rangle$ qui correspond à la matrice densité $|m\rangle\langle m| = P_m$. Donc après la mesure la matrice densité sera (avec proba)

$$\rho_{\text{après}} = \sum_k q_k |m\rangle\langle m| = |m\rangle\langle m|$$

Cette formule peut aussi s'écrire

$$\rho_{\text{après}} = \frac{P_m \rho P_m}{\text{Tr}(P_m \rho)} \quad (*)$$

En effet $P_m \rho P_m = |m\rangle\langle m| \rho |m\rangle\langle m|$ et

$$\text{Tr}(P_m \rho) = \text{Tr} |m\rangle\langle m| \rho = \text{Tr} \langle m| \rho |m\rangle = \langle m| \rho |m\rangle.$$

(L'avantage de (*) est qu'elle est encore valable si P_m est de dimension supérieure à 1).

Ainsi la probabilité de la mesure est inchangée : une mesure projette l'état sur un vecteur de base de l'appareil de mesure

$$\rho_{\text{après}} = |m\rangle\langle m| = \frac{P_m \rho P_m}{\text{Tr} P_m \rho}$$

avec $\text{prob}(m) = \text{Tr} P_m \rho.$

Exemple : source thermique,

Preons des spins dans un champ magnétique $\vec{B}_0 \parallel z$ à l'équilibre thermique à température T . Chaque spin possède deux états d'énergie $E_{\uparrow} = -\frac{\hbar\omega_0}{2}$ et $E_{\downarrow} = +\frac{\hbar\omega_0}{2}$. D'après la loi de Maxwell-Boltzmann-Gibbs

$$\text{prob}(\uparrow) = \frac{\exp(-E_{\uparrow}/k_B T)}{Z}$$

$$\text{prob}(\downarrow) = \frac{\exp(-E_{\downarrow}/k_B T)}{Z}$$

où k_B est la constante de Boltzmann ($k_B T$ a l'unité d'une énergie et T celle d'une température) et Z est un facteur qui sert à normaliser les probabilités :

$$Z = \exp\left(-\frac{E_{\uparrow}}{k_B T}\right) + \exp\left(-\frac{E_{\downarrow}}{k_B T}\right).$$

L'état thermique est décrit par la matrice densité

$$\rho_{\text{them}} = \frac{1}{2 \cosh\left(\frac{\hbar\omega_0}{2k_B T}\right)} \left(e^{\frac{\hbar\omega_0}{2k_B T}} |\uparrow\rangle\langle\uparrow| + e^{-\frac{\hbar\omega_0}{2k_B T}} |\downarrow\rangle\langle\downarrow| \right).$$

Si on applique un champ de RF (comme dans la expérience de RMN) on peut calculer l'évolution temporelle de cet état $U(t) \rho U(t)^\dagger$ et à partir de là l'évolution des propriétés de spins \uparrow et \downarrow .

Notons qu'un défi pour l'information quantique consiste à transformer l'état thermique ci-dessus pour n qubits

$$\underbrace{\rho_{\text{therm}} \otimes \rho_{\text{therm}} \otimes \dots \otimes \rho_{\text{therm}}}_{n \text{ fois}}$$

en un état

$$\underbrace{|\uparrow\rangle \otimes |\uparrow\rangle \otimes \dots \otimes |\uparrow\rangle}_{n \text{ fois}}$$

permettant d'imitier les algorithmes classiques.

Matrices Densité 2x2.

Toute matrice 2x2 h.g $\rho = \rho^\dagger$ et $\text{Tr} \rho = 1$ peut s'écrire

$$\rho = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} a & b+ic \\ b-ic & -a \end{pmatrix},$$

avec $a, b, c \in \mathbb{R}$. On veut encore $\rho \geq 0$ ce qui signifie λ_1 et $\lambda_2 \geq 0$ (les deux valeurs propres). On

ne peut pas avoir λ_1 et $\lambda_2 < 0$ car $\text{Tr} \rho = \lambda_1 + \lambda_2 = 1$.

Donc il suffit d'assurer $\lambda_1, \lambda_2 \geq 0$. Or

$$\begin{aligned} \lambda_1, \lambda_2 = \text{Det} \rho &= \frac{1}{4} \left\{ (1+a)(1-a) - (b+ic)(b-ic) \right\} \\ &= \frac{1}{4} \left\{ 1 - a^2 - b^2 - c^2 \right\}. \end{aligned}$$

Ainsi il faut prendre $a^2 + b^2 + c^2 \leq 1$. Le lecteur remarquera que

$$\rho = \frac{1}{2} \left(\mathbb{1} + a\sigma_x + b\sigma_y + c\sigma_z \right).$$

Ainsi nous avons prouvé :

Théorème : L'ensemble des matrices densité 2x2 est

de la forme $\rho = \frac{1}{2} (\mathbb{1} + \vec{N} \cdot \vec{\sigma})$ avec $\|\vec{N}\| \leq 1$.

C'est une boule de rayon 1.

Les matrices densités avec $\|\vec{v}\| = 1$ ont un état ⁽¹⁰⁾ particulier. On peut vérifier que si $\|\vec{v}\| = 1$ $\rho^2 = \rho$.

En effet :

$$\begin{aligned}\rho^2 &= \frac{1}{4} \left(1 + 2\vec{v} \cdot \vec{\sigma} + v_x^2 \sigma_x^2 + v_y^2 \sigma_y^2 + v_z^2 \sigma_z^2 \right. \\ &\quad \left. + v_x v_y (\sigma_x \sigma_y + \sigma_y \sigma_x) \right. \\ &\quad \left. + v_x v_z (\sigma_x \sigma_z + \sigma_z \sigma_x) + v_y v_z (\sigma_y \sigma_z + \sigma_z \sigma_y) \right) \\ &= \frac{1}{4} \left(1 + 2\vec{v} \cdot \vec{\sigma} + \underbrace{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}_2 \right) \\ &= \frac{1}{2} (1 + \vec{v} \cdot \vec{\sigma}) = \rho.\end{aligned}$$

Ces états sont en fait des projecteurs $|\psi\rangle\langle\psi|$. Ainsi les vecteurs \vec{v} , $\|\vec{v}\| = 1$ sur la surface de la sphère de Bloch représentant les kets usuels de l'espace d'Albert, on les appelle "états purs".

Note : On montre que l'ensemble des matrices densités possible d'un système est convexe et que les points extrémaux (qui ne sont pas des combinaisons convexes non-triviale les) sont des projecteurs.

2) Notion de trace partielle.

Considérons un système composé (p. ex 2 p-bits) avec espace d' Hilbert $\mathcal{H}_1 \otimes \mathcal{H}_2$. Si la base de \mathcal{H}_1 est $\{|\varphi_i^{(1)}\rangle\}$ et celle de \mathcal{H}_2 $\{|\varphi_j^{(2)}\rangle\}$ alors une base de $\mathcal{H}_1 \otimes \mathcal{H}_2$ est

$$|\varphi_i^{(1)}\rangle \otimes |\varphi_j^{(2)}\rangle \quad i=1 \dots m; j=1 \dots n.$$

Notez la dimension totale de $\mathcal{H}_1 \otimes \mathcal{H}_2$ est mn . La trace d'une observable \mathcal{O} est égal à la somme des éléments diagonaux (et celle-ci ne dépend pas de la base)

$$\text{Tr } \mathcal{O} = \sum_{i,j} \langle \varphi_i^{(1)} | \otimes \langle \varphi_j^{(2)} | \mathcal{O} | \varphi_i^{(1)} \rangle \otimes | \varphi_j^{(2)} \rangle.$$

Cette trace peut encore s'écrire de deux façon différentes suivant que l'on fait les sommes dans l'ordre $\sum_i \sum_j$ ou

$\sum_j \sum_i$. On a :

$$\begin{aligned} \text{Tr } \mathcal{O} &= \sum_i \langle \varphi_i^{(1)} | \left(\sum_j \langle \varphi_j^{(2)} | \mathcal{O} | \varphi_j^{(2)} \rangle \right) | \varphi_i^{(1)} \rangle \\ &= \text{Tr}_1 (\text{Tr}_2 \mathcal{O}) \end{aligned}$$

Ici Tr_2 est une trace partielle sur le deuxième espace. $(\text{Tr}_2 \mathcal{D})$ est une matrice agissant sur le premier espace, dont on peut prendre la trace $\text{Tr}_1 (\text{Tr}_2 \mathcal{D})$ pour obtenir la trace totale $\text{Tr} \mathcal{D}$:

De façon similaire a a aussi :

$$\begin{aligned} \text{Tr} \mathcal{D} &= \sum_f \langle \varphi_f^{(2)} | \left(\sum_i \langle \varphi_i^{(1)} | \mathcal{D} | \varphi_i^{(1)} \rangle \right) | \varphi_f^{(2)} \rangle \\ &= \text{Tr}_2 (\text{Tr}_1 \mathcal{D}). \end{aligned}$$

Exemple: Considérons $\mathcal{D} = \begin{pmatrix} a & b \\ \bar{b} & c \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} d & e \\ \bar{e} & f \end{pmatrix}$

et vérifions explicitement ces formules.

$$\bullet \text{Tr}_2 \mathcal{D} = \begin{pmatrix} a & b \\ \bar{b} & c \end{pmatrix} \cdot (d+f)$$

$$\text{Tr}_1 (\text{Tr}_2 \mathcal{D}) = (a+c)(d+f) = ad + af + cd + cf.$$

$$\bullet \text{Tr}_1 \mathcal{D} = (a+c) \cdot \begin{pmatrix} d & e \\ \bar{e} & f \end{pmatrix}$$

$$\text{Tr}_2 (\text{Tr}_1 \mathcal{D}) = (a+c)(d+f) = cd + af + cd + cf.$$

$$\bullet \mathcal{D} = \left(\begin{array}{cc|cc} ad & ae & bd & be \\ a\bar{e} & af & b\bar{e} & bf \\ \hline \bar{b}d & \bar{b}e & cd & ce \\ \bar{b}\bar{e} & \bar{b}f & c\bar{e} & cf \end{array} \right) \text{ et } \text{Tr} \mathcal{D} = ad + af + cd + cf, !$$

3) Matrice Densité Réduite,

Dans le paragraphe 1 nous avons vu que la matrice densité permet de décrire l'état statistique d'une source (p. exemple). Ici nous allons montrer que les matrices densité permettent aussi de décrire l'état d'un système unique.

Soit S un "système d'intérêt" et \mathcal{U} "l'univers" dans lequel S est plongé. La partie $\mathcal{U} \setminus S$ est appelée l'environnement de S et sera aussi notée \mathcal{E} . Nous supposons que \mathcal{U} est dans un état pur $|\psi\rangle$, qui vit dans l'espace d'Hilbert $\mathcal{H}_{\mathcal{U}} = \mathcal{H}_S \otimes \mathcal{H}_{\mathcal{E}}$. L'état pur $|\psi\rangle$ correspond à une matrice de densité $|\psi\rangle\langle\psi|$ (un projecteur) et la valeur moyenne d'une observable O de l'univers est donnée par

$$\langle O \rangle = \text{Tr}_{\mathcal{U}} O |\psi\rangle\langle\psi|.$$

Maintenant si on s'intéresse uniquement à des observables de S , c.-à-d. de la forme $O = A \otimes \mathbb{1}$ on a :

$$\langle A \otimes \mathbb{1} \rangle = \text{Tr}_{\mathcal{U}} A \otimes \mathbb{1} |\psi\rangle\langle\psi| = \text{Tr}_S \text{Tr}_{\mathcal{E}} A \otimes \mathbb{1} |\psi\rangle\langle\psi|$$

$$= \text{Tr}_S A (\text{Tr}_E |\psi\rangle\langle\psi|).$$

Il est donc naturel d'introduire la "matrice densité réduite"

$$\rho_S = \text{Tr}_E |\psi\rangle\langle\psi|$$

obtenue en éliminant (en traçant) les degrés de liberté de l'environnement. Grâce à ρ_S on peut calculer

$$\langle A \rangle = \text{Tr}_S A \rho_S = \text{Tr}_S \rho_S A.$$

Exemples,
non

1) Si $|\psi\rangle = |\varphi_1\rangle \otimes |\varphi_2\rangle$ alors

$$|\psi\rangle\langle\psi| = |\varphi_1\rangle\langle\varphi_1| \otimes |\varphi_2\rangle\langle\varphi_2|$$

$$\text{et } \rho_1 = \text{Tr}_2 |\psi\rangle\langle\psi| = |\varphi_1\rangle\langle\varphi_1| \underbrace{\text{Tr}_2 |\varphi_2\rangle\langle\varphi_2|}_{\text{Tr} \langle\varphi_2|\varphi_2\rangle = 1}.$$

$$\rho_2 = \text{Tr}_1 |\psi\rangle\langle\psi| = |\varphi_2\rangle\langle\varphi_2| \underbrace{\text{Tr}_1 |\varphi_1\rangle\langle\varphi_1|}_{1}.$$

$$= |\varphi_2\rangle\langle\varphi_2|.$$

Ici $|\psi\rangle$ est un produit tensoriel de $|\varphi_1\rangle$ et $|\varphi_2\rangle$.
Il n'y a aucune corrélation entre 1 & 2 et les états partiels sont $|\varphi_1\rangle$ et $|\varphi_2\rangle$.

2) Soit $|4\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|00\rangle + |11\rangle)$ un état intriqué entre Alice et Bob.

$$\rho = |4\rangle\langle 4| = \frac{1}{2} (|00\rangle\langle 00| + |00\rangle\langle 11| + |11\rangle\langle 00| + |11\rangle\langle 11|)$$

$$\text{Tr}_2 \rho = \frac{1}{2} (|0\rangle\langle 0| + |1\rangle\langle 1|) \text{ et idem pour } \text{Tr}_1 \rho.$$

Ainsi la description locale est un état totalement désordonné.

4) Modèles de Bruit en MQ.

Pour nous le "bruit" est l'effet de l'environnement sur un système. On s'intéresse uniquement au système et on veut une description effective du système qui incorpore l'effet de l'environnement comme du "bruit".

Soit S dans l'état initial $\rho = |4\rangle\langle 4|$,

et l'environnement E dans l'état initial $|E\rangle\langle E|$. L'état

total est initialement totalement décorrélé :

$$|4\rangle\langle 4| \otimes |E\rangle\langle E|.$$

A l'instant t (ultérieur) l'état ^{total} sera :

$$U_t |4\rangle\langle 4| \otimes |E\rangle\langle E| U_t^\dagger$$

Ici l'opérateur d'évolution va introduire un couplage non-trivial entre S et E et l'état total ne sera plus un produit tensoriel mais sera intriqué.

Néanmoins, nous voulons une description de S seulement. Celle-ci est donnée par la matrice densité réduite ;
($U_t = \text{op d'év du système total } S \cup E$).

$$\rho_S(t) = \text{Tr}_E U_t |\varphi\rangle\langle\varphi| \otimes |E\rangle\langle E| U_t^\dagger$$

$$= \sum_K \langle\varphi_K| U_t |\varphi\rangle\langle\varphi| \otimes |E\rangle\langle E| U_t^\dagger |\varphi_K\rangle$$

où $\{|\varphi_K\rangle\}$ est une base de E . Cette dernière formule se réécrit comme ;

$$\rho_S(t) = \sum_K \langle\varphi_K| U_t |E\rangle (|\varphi\rangle\langle\varphi|) \langle E| U_t^\dagger |\varphi_K\rangle$$

où $\langle\varphi_K| U_t |E\rangle \equiv E_K$ et $\langle E| U_t^\dagger |\varphi_K\rangle = E_K^\dagger$ sont des matrices dans S .

Les matrices $\{E_K\}$ satisfont à la propriété importante

$$\sum_K E_K^\dagger E_K = \mathbb{1}_S.$$

(En effet

$$\begin{aligned} \sum_K E_K^\dagger E_K &= \sum_K \langle E| U_t^\dagger |\varphi_K\rangle \langle\varphi_K| U_t |E\rangle \\ &= \langle E| U_t^\dagger \left(\sum_K |\varphi_K\rangle\langle\varphi_K| \right) U_t |E\rangle \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
&= \langle E | U_t^\dagger \mathbb{1}_S U_t | E \rangle \\
&= \langle E | U_t^\dagger U_t | E \rangle \\
&= \langle E | \mathbb{1}_S \otimes \mathbb{1}_E | E \rangle = \mathbb{1}_S \cdot \langle E | \mathbb{1}_E | E \rangle \\
&= \mathbb{1}_S \langle E | E \rangle \\
&= \mathbb{1}_S.
\end{aligned}$$

Ces considérations nous montrent que l'effet du bruit est modélisé par des transformations :

$$E : \text{Mat}(\mathcal{H}_S \rightarrow \mathcal{H}_S) \rightarrow \text{Mat}(\mathcal{H}_S \rightarrow \mathcal{H}_S)$$

$$\rho_S \mapsto E(\rho_S) = \rho'_S = \sum_K E_K \rho_S E_K^\dagger$$

pour un ensemble de matrices E_K t. q

$$\sum_K E_K^\dagger E_K = \mathbb{1}_S.$$

Théorème de représentation de Kraus.

a) Soit E une transformation comme ci-dessus, Si ρ est une matrice densité, alors $\rho' = E(\rho)$ est aussi une matrice densité.

b) Soit E t. q $E(\rho)$ soit une matrice densité quand ρ est elle-même une matrice densité. Alors \exists des matrices E_K qui représentent E comme ci-dessus.

• La preuve de a) est facile. En effet l'expression de ρ_S' montre que $\rho_S'^{\dagger} = \rho_S'$ car $\rho_S^{\dagger} = \rho_S$ et $\rho_S' \geq 0$ car $E_k \rho_S E_k^{\dagger} \geq 0$ puisque $\rho_S \geq 0$.

(puisque $\langle w | E_k \rho_S E_k^{\dagger} | w \rangle \geq 0$ si $\langle w | \rho_S | w \rangle \geq 0 \forall w$).

$$\begin{aligned} \text{De plus } \text{Tr} \rho_S' &= \sum_k \text{Tr} (E_k \rho_S E_k^{\dagger}) \\ &= \sum_k \text{Tr} \rho_S E_k^{\dagger} E_k \\ &= \text{Tr} \rho_S \underbrace{\sum_k E_k^{\dagger} E_k}_{\mathbb{I}_S} = \text{Tr} \rho_S = 1. \end{aligned}$$

• La réciproque b) est plus dure à prouver et nous le faisons pas ici. Mais l'idée principale consiste à dire que si $\mathcal{E}(\rho)$ est une matrice densité, elle peut être obtenue comme Trace Partielle sur un espace plus grand que S (c'est ce point qui est non trivial : toute matrice densité provient de la trace partielle d'un certain état pur). Ensuite on procède comme avant et on construit les opérateurs E_k et E_k^{\dagger} explicitement.

Remarque : Les opérations du type \mathcal{E} s'appellent

"completely positive maps" et on peut montrer que ce sont les opérations les plus générales possibles que l'on peut faire sur une Matrice Densité en MQ.

Cas particulier d'opérateurs E,

- Evolution unitaire $\rho' = U \rho U^\dagger$ où $U^\dagger U = 1$
 donc $U = \{E_k\}$.

- Mesure sans observation de l'état final,

$$\rho \rightarrow \rho' = \sum_m P_m \rho P_m \quad (*)$$

Ici $\sum_m P_m^\dagger P_m = \sum_m P_m = 1$ donc $\{E_k\} = \{P_m\}$,

Justifions (*): Soit $| \psi \rangle \langle \psi |$ un état mesuré dans la base $\{P_m\}$. On obtient

$$\frac{P_m | \psi \rangle \langle \psi | P_m}{\text{Tr } P_m | \psi \rangle \langle \psi | P_m} \quad \text{avec prob} = \text{Tr} (P_m | \psi \rangle \langle \psi | P_m)$$

Donc la matrice densité après la mesure est:

$$\sum_m \text{Tr} (P_m | \psi \rangle \langle \psi | P_m) \cdot \frac{P_m | \psi \rangle \langle \psi | P_m}{\text{Tr } P_m | \psi \rangle \langle \psi | P_m}$$

$$= \sum_m P_m | \psi \rangle \langle \psi | P_m$$

Ces formules sont valables aussi si on remplace $| \psi \rangle \langle \psi |$ par ρ général.

Remarque : quand on observe le résultat d'une unique mesure on a un des états

$$\frac{P_m \rho P_m}{\text{Tr } P_m \rho P_m}$$

qui n'est pas de la forme $\sum_k E_k \rho E_k^\dagger$ avec $\sum_k E_k^\dagger E_k = \mathbb{1}$.

En dernière analyse c'est ce point précis qui rend le postulat de la mesure "mystérieux".

5) Un Modèle simple de Décohérence.

Considérons un modèle de bruit qui correspond à la transformation suivante : ($0 < p < 1$) pour ρ 2×2

$$\rho \mapsto \mathcal{E}(\rho) = (1-p)\rho + p\sigma_z \rho \sigma_z.$$

Ici $\mathcal{E}(\rho) = E_1 \rho E_1^\dagger + E_2 \rho E_2^\dagger$ avec les matrices

$$E_1 = \sqrt{1-p} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } E_2 = \sqrt{p} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

On vérifie facilement que cette transformation est admissible car

$$E_1^\dagger E_1 + E_2^\dagger E_2 = \mathbb{1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Quelle est l'interprétation physique de cette transformation ?

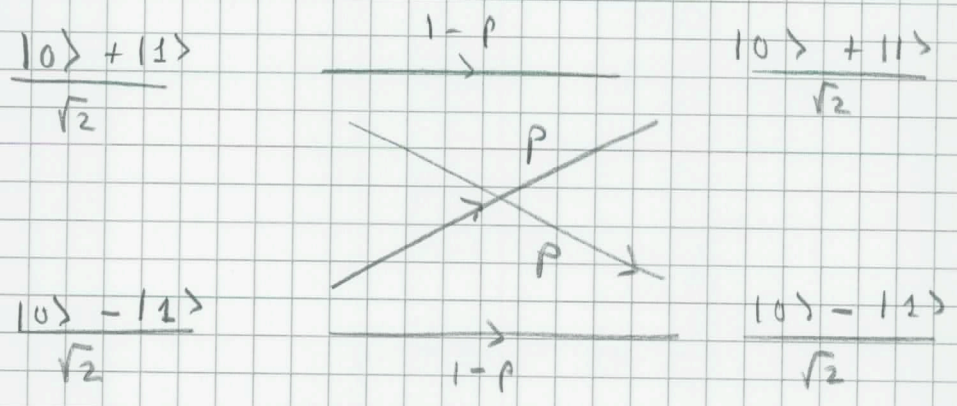
Prends $\rho = (\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle)(\bar{\alpha}\langle 0| + \bar{\beta}\langle 1|)$. Alors

$$E(\rho) = (1-p) (\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle)(\bar{\alpha}\langle 0| + \bar{\beta}\langle 1|) + p (\alpha|0\rangle - \beta|1\rangle)(\bar{\alpha}\langle 0| - \bar{\beta}\langle 1|).$$

Cette équation signifie qu'avec probabilité $(1-p)$ l'état de départ $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$ est inchangé et avec probabilité p l'état est modifié en $\alpha|0\rangle - \beta|1\rangle$.

On appelle cette transformation "phase-flip channel".

C'est un analogue quantique du canal BSC classique car ici on agit sur la phase (ce qui est un processus proprement quantique) Voir figure.



Ici nous représentons ce canal pour les états $\{|+\rangle, |-\rangle\}$.

Notez que les états $|0\rangle$ et $|1\rangle$ restent invariants

(c' est une phase près) par ce canal.

$$|0\rangle \xrightarrow{1} |0\rangle$$

$$|1\rangle \xrightarrow{1} -|1\rangle.$$

ou en d'autres termes :

$$\begin{aligned} E(|0\rangle\langle 0|) &= (1-p)|0\rangle\langle 0| + p\sigma_z|0\rangle\langle 0|\sigma_z \\ &= |0\rangle\langle 0| \end{aligned}$$

et

$$\begin{aligned} E(|1\rangle\langle 1|) &= (1-p)|1\rangle\langle 1| + p\sigma_z|1\rangle\langle 1|\sigma_z \\ &= |1\rangle\langle 1|. \end{aligned}$$

Que ce passe-t-il si on prend un qubit initial dans l'état

$$\rho_0 = \frac{1}{2} (\mathbf{I} + \vec{v}_0 \cdot \vec{\sigma})$$

et que l'on applique cette transformation N fois. Quand on l'applique une fois on obtient

$$E(\rho_0) = \rho_1 = \frac{1}{2} (1-p) (\mathbf{I} + \vec{v}_0 \cdot \vec{\sigma}) + \frac{1}{2} p \sigma_z (\mathbf{I} + \vec{v}_0 \cdot \vec{\sigma}) \sigma_z$$

Le calcul donne

$$\rho_1 = \frac{1}{2} (\mathbf{I} + \vec{v}_1 \cdot \vec{\sigma}) \quad \text{avec}$$

$$\vec{v}_1 = ((1-2p)v_0^x, (1-2p)v_0^y, v_0^z).$$

De même on trouve en itérant :

$$E^N(\rho_0) = \rho_N = \frac{1}{2} (I + \vec{V}_N \cdot \vec{\sigma})$$

avec

$$\vec{V}_N = ((1-2p)^N v_0^x ; (1-2p)^N v_0^y ; v_0^z)$$

Si $N \rightarrow +\infty$, $\vec{V}_N \rightarrow (0, 0, v_0^z)$ et la

matrice densité finale est

$$\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 + v_0^z & 0 \\ 0 & 1 - v_0^z \end{pmatrix}$$

La relaxation vers l'état final est exponentielle avec une échelle de temps de

$$T_V = \frac{\tau}{\ln(1-2p)}$$

où τ est l'échelle de temps de chaque phase-flip.

Si par exemple on part de l'état initial ($v_0^z = 0$)

$$\frac{|chat\ vivant\rangle + |chat\ mort\rangle}{\sqrt{2}}$$

sous l'effet des "phase flips" on converge vers l'état

$$\frac{1}{2} |vivant\rangle \langle vivant| + \frac{1}{2} |mort\rangle \langle mort|$$

Ce modèle de décohérence n'explique cependant pas pourquoi l'état $\{ |vivant\rangle, |mort\rangle \}$ est la seule base dans laquelle on observe les chats macroscopiques. En effet la matrice densité obtenue est aussi égale à

$$\frac{1}{2} |+\rangle\langle+| + \frac{1}{2} |-\rangle\langle-|$$

avec $|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|vivant\rangle + |mort\rangle)$

$$|-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|vivant\rangle - |mort\rangle)$$

Si on pouvait mesurer un chat dans la base $\{|+\rangle, |-\rangle\}$ on l'observerait (après décohérence) avec prob $\frac{1}{2}$ de l'état $|+\rangle$ et prob $\frac{1}{2}$ de l'état $|-\rangle$.

Ce qui paraît absurde pour un chat ne l'est pas pour un spin. Les modèles de décohérence ne lèvent pas ce mystère.

6) Modèles de Canaux binaires.

a) Canal "Phase-Flip". Voir paragraphe 5.

b) Canal "Bit-Flip".

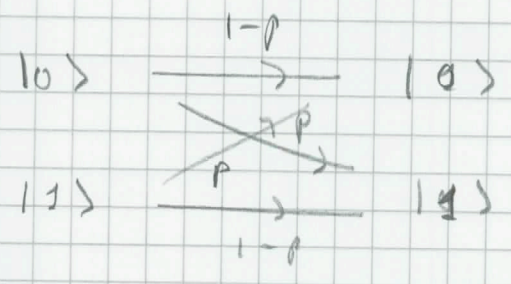
$$E(p) = (1-p) I + p \sigma_x$$

Ici $E_1 = \sqrt{1-p} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ et $E_2 = \sqrt{p} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$,

Pour un état de part $|\varphi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$ on a :

$$E(|\varphi\rangle\langle\varphi|) = (1-p) (\alpha|0\rangle\langle 0| + \beta|1\rangle\langle 1|) + p (\alpha|1\rangle\langle 1| + \beta|0\rangle\langle 0|).$$

L'état $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$ est inchangé avec probabilité $1-p$ et modifié en $\alpha|1\rangle + \beta|0\rangle$ avec probabilité p .



Mais notez que $|+\rangle\langle +|$ et $|-\rangle\langle -|$ sont inchangés

$$|+\rangle\langle +| \xrightarrow{1} |+\rangle\langle +|$$

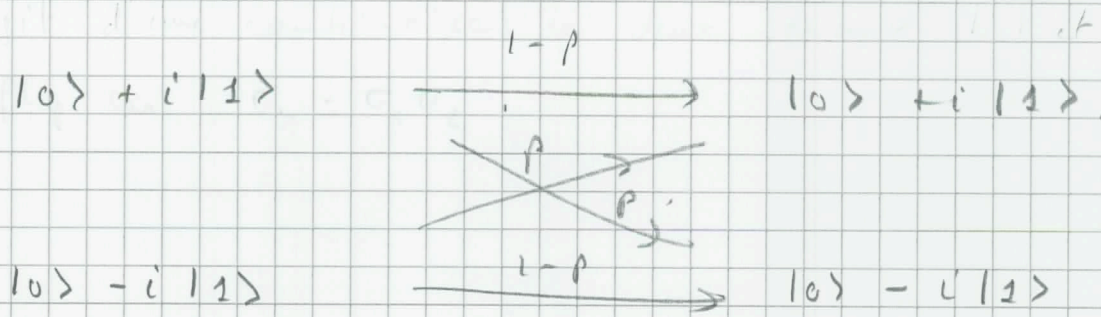
$$|-\rangle\langle -| \xrightarrow{1} |-\rangle\langle -|.$$

c) "Bit & Phase flip channel"

$$E(\rho) = (1-p)\rho + p\sigma_y\rho\sigma_y$$

$$E_1 = \sqrt{1-p} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } E_2 = \sqrt{p} \begin{pmatrix} 0 & i \\ -i & 0 \end{pmatrix}$$

Ici



d) Canal de dépolarisation complète.

$$E(\rho) = (1-p)\rho + \frac{p}{3}(\sigma_x\rho\sigma_x + \sigma_y\rho\sigma_y + \sigma_z\rho\sigma_z)$$

Pour ce canal l'état est inchangé avec probabilité 1-p et devient complètement isotrope avec probabilité p.

On a :

$$E_1 = \sqrt{1-p} \mathbb{1} ; E_2 = \sqrt{\frac{p}{3}} \sigma_x ; E_3 = \sqrt{\frac{p}{3}} \sigma_y ; E_4 = \sqrt{\frac{p}{3}} \sigma_z$$

On vérifie facilement que

$$E_1^\dagger E_1 + E_2^\dagger E_2 + E_3^\dagger E_3 + E_4^\dagger E_4 = \mathbb{1}$$

On peut aussi montrer que

$$E(\rho) = (1-p)\rho + p \cdot \frac{\mathbb{1}}{2}$$

ce qui justifie l'isotropie ci-dessus.